

スカラシップ規約

本スカラシップ規約（以下「本規約」といいます。）は、株式会社 Hash Palette（以下「運営者」といいます。）の提供する本ゲームのユーザーが、株式会社 MZ Cryptos（以下「当社」といいます。）との間のスカラシップ契約に基づき、スカラーとして当社の運営する MZ Club(以下「MZC」といいます。)に加入し、当社の提供するサービス（以下「本サービス」といいます。）を利用する際の諸条件等を定めるものです。スカラーの皆様は、本規約に同意のうえ、本サービスをご利用いただくものとします。

第1章 総則

第1条（本規約の目的及び適用関係）

1. 本規約は、本ゲームのユーザーであるスカラーが MZC に加入し、当社との間でスカラシップ契約を締結する場合における当社とスカラーとの間の権利義務関係を定めることを目的とするものです。
2. スカラーは、本サービスの利用に伴って本ゲームをプレイする場合、運営者が別途定める本ゲーム利用規約が適用されることに同意するものとします。

第2条（定義）

本規約で用いる次の各号に掲げる用語の定義は、以下に定めるとおりとします。

- (1) 「ウォレット」とは、暗号資産及び NFT の保管機能を有する媒体をいいます。
- (2) 「スカラー」とは、MZC に加入した本ゲームのユーザーであって、当社との間でスカラシップ契約を締結した者をいいます。
- (3) 「スカラー希望者」とは、第4条2項に基づき、MZC への加入申請を行い又は行おうとする本ゲームのユーザーをいいます。
- (4) 「スカラシップ契約」とは、第8条に基づいて、当社がスカラーに対して、本ゲーム内報酬の獲得を目的として、スカラーが本 NFT アセットに係るデータを使用して本ゲームをプレイすることを委託し、スカラーがこれを受託することを内容とする当社及びスカラーとの間の契約をいいます。
- (5) 「スカラー用ウォレット」とは、当社がスカラーごとに作成し管理するウォレットのことをいいます。
- (6) 「反社会的勢力」とは、次のいずれかに該当する者を意味します。
 - ① 暴力団（暴力団員による不当な行為の防止等に関する法律第2条に規定される意味を有するものとします。以下同様とします。）、暴力団員、暴力団員でなくなった日から5年を経過しない者、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋、社会運動等標ぼうゴロ若しくは特殊知能暴力集団等、又はこれらに準ずる者（これらを総称して、以下「暴力団員等」といいます。）
 - ② 暴力団員等が経営を支配していると認められる関係を有する者

- ③ 暴力団員等が経営に実質的に関与していると認められる関係を有する者
 - ④ 自己、自社若しくは第三者の不正の利益を図る目的又は第三者に損害を加える目的をもってする等不当に暴力団員等を利用していると認められる関係を有する者
 - ⑤ 暴力団員等に対して資金等を提供し、又は便宜を供与する等の関与をしていると認められる関係を有する者
- (7) 「本委託業務」とは、第8条第1項に定める本委託業務をいいます。
 - (8) 「本ゲーム」とは、運営者が提供するブロックチェーンゲームである「ELF Masters」及びこれに付随して同社が提供するサービスをいいます。
 - (9) 「本ゲーム内報酬」とは、スカラーがスカラシップ契約に基づき本ゲームをプレイして獲得した報酬であって、運営者から当社に対して支払われる暗号資産をいいます。
 - (10) 「本ゲーム利用規約」とは、運営者が別途策定する「ELF Masters」利用規約をいいます。
 - (11) 「本 NFT アセット」とは、代替可能性のないブロックチェーン上で発行されるデジタルトークンである Non-Fungible Token のうち、本ゲームのキャラクターであるエルフ及びエルフマスター、並びに本ゲームのアイテムのいずれかを表章したもののその他の本ゲームにおいて利用可能なものをいいます。
 - (12) 「ARIGATOBANK 残高」とは、株式会社 ARIGATOBANK が発行する前払式支払手段をいいます。
 - (13) 「ARIGATO ID」とは、株式会社 ARIGATOBANK が arigatobank 利用規約に基づいて発行する ID をいいます。
 - (14) 「ARIGATO ID アカウント」とは、ARIGATO ID 登録を経て株式会社 ARIGATOBANK が作成するアカウントをいいます。
 - (15) 「arigatobank 利用規約」とは、ARIGATO ID 及びこれに付随するサービスの利用に関する諸条件を定めるものとして、株式会社 ARIGATOBANK が定めた規約をいいます。
 - (16) 「PLT」とは、運営者がパレットチェーン上で発行する独自トークンであり、かつ暗号資産である「パレットトークン」をいいます。

第3条 (利用環境等)

1. スカラーは、本サービスの利用に際しては、自己の費用と責任で、本ゲームの利用に必要なスマートフォン、タブレット又はパソコン等の端末機器（スカラーが利用する端末機器を、以下「利用端末」といいます。）、電気通信設備その他の機器及びソフトウェアを用意し、これをインターネットに接続するものとします。

2. スカラーは、本サービスの利用に際しては、自己の費用と責任で、運営者に対して本ゲームの利用に係るアカウント登録を行うとともに、本ゲームに係るアプリケーションを利用端末にダウンロードし、インストールするものとします。
3. スカラーは、本サービスを利用するためには前二項に定める利用環境等を整備する必要があります。また、前二項に定める利用環境等を整備せずに本サービスを利用した結果、スカラーに損害が発生した場合であっても、当社は、当社に故意又は過失がない限り、当該損害について責任を負担しないものとします。

第4条 (MZC への加入等)

1. スカラー希望者は、当社との間でスカラースhip契約を締結して MZC に加入するためには、arigatobank 利用規約に定めるに従い ARIGATO ID の登録を行う必要があります。
2. スカラー希望者は、MZC に加入するためには、本規約に同意のうえ、当社所定の方法により、ARIGATO ID、当社が指定する SNS の SNS/ID その他当社所定の情報（以下「登録情報」といいます。）を当社に提供し、MZC への加入申請を行う必要があります。
3. 当社は、当社所定の基準及び手続に従って、スカラー希望者の MZC への加入の可否を判断し、当社が登録を認める場合には、当社所定の方法によりその旨を通知し、かかる通知をもって、当該スカラー希望者及び当社との間でスカラースhip契約が成立し、当該スカラー希望者はスカラーとして MZC に加入するものとします。
4. 当社は、スカラー希望者が次の各号のいずれかの事由に該当すると合理的に判断する場合は、MZC への加入を拒否する場合があります。
 - (1) 前条第1項及び第2項に定める利用環境等が整備されていない場合
 - (2) 当社が定める入力事項に誤記、記載漏れ、悪質な記載内容があった場合
 - (3) 当社に提供した登録情報に虚偽、偽造、なりすまし又は仮借名等の疑義がある場合
 - (4) 所得税法上の居住者に該当しない場合
 - (5) 未成年者、成年被後見人、被保佐人又は被補助人のいずれかであり、法定代理人、後見人、保佐人又は補助人（総称して、以下「法定代理人等」といいます。）の同意等を得ていなかった場合
 - (6) 反社会的勢力に該当する場合
 - (7) 過去に当社又は当社のグループ会社（株式会社 ARIGATOBANK その他同一の株主による支配関係にある会社を含みますがこれに限られません。）が提供するサービスの利用停止又はアカウント削除等の措置を受けた利用者であることが判明した場合
 - (8) その他当社が MZC への加入を拒否することが合理的であると判断した場合
5. スカラー希望者は、法定代理人等の同意を得ていないにもかかわらずこれを得ているものと偽り、又は行為能力者であると偽り（成年であると偽ることを含みますが、こ

れに限られません。) 、MZC への加入及び加入後に本サービスを利用してはならないものとしします。

6. 当社は、第 4 項に基づき当社が MZC への加入を拒否した場合でも、当該加入を拒否したスカラー希望者に対しその理由を説明する義務を負わないものとしします。
7. 当社は、登録情報の不備や誤り等に起因して発生した紛争・トラブル等に関しては、一切の責任を負いません。

第 5 条 (登録情報の変更)

スカラーは、登録情報に変更が生じた場合、当社が定める方法により、速やかにその変更手続を行うものとしします。

第 6 条 (ARIGATO ID 等の管理)

1. スカラーは、本サービスの利用にあたり、自己の責任で、自己の ARIGATO ID 及びログイン ID 等 (第 8 条 2 項により定義されます。以下、ARIGATO ID と合わせて「ARIGATO ID 等」と言います。) を管理するものとし、当該 ARIGATO ID 等を使用してなされた本サービスに関する行為について、一切の責任を負うものとしします。
2. 当社は、スカラーの ARIGATO ID 等を使用してなされた本サービスに関する行為について、その実際の利用者が誰であるかを問わず、すべて、当該スカラーによる行為とみなします。
3. 当社は、スカラーの利用端末の故障、第三者からのマルウェア、スパイウェア、ウィルス、ハッキング・クラッキング等による攻撃、ARIGATO ID 等の紛失・失念、ARIGATO ID 等の管理不備及び使用上の過誤、又は第三者による ARIGATO ID 等の使用等により、スカラーに損害 (本 NFT アセットの使用不能や利用データ等 (本 NFT アセット及び本ゲームの利用を通じて生成される一切データの総称をいいます。) の消失等を含みますが、これらに限られません。) が生じた場合であっても、当社に故意又は過失がない限り、一切の責任を負いません。

第 7 条 (ARIGATO ID の引継ぎ)

1. スカラーは、その利用端末を変更する場合で、変更後の端末機器において引き続き同一 ARIGATO ID を利用して本ゲームをプレイすること (以下「引継ぎ」といいます。) を希望するときは、当社所定の引継ぎ手続を行うものとしします。なお、当該引継ぎが可能な範囲は当社が定めるものとしします。
2. 前項に定める引継ぎ手続を行わない場合、引継ぎが正常に行われなかったことがあります。当社は、これによりスカラーに生じた損害について、当社に故意又は過失がない限り、その責任を負わないものとしします。

第 2 章 スカラーシップ契約

第8条（スカラシップ契約）

1. 当社は、スカラーに対して、本ゲーム内報酬の獲得を目的として、当社に代わって当社の保有する本 NFT アセットを使用して本ゲームをプレイこと（以下「本委託業務」といいます。）を委託し、スカラーはこれを受託するものとします。
2. スカラーは、当社を通じて運営者が付与するログイン ID 及びパスワード（以下「ログイン ID 等」といいます。）に基づき本ゲームにログインする方法により、本委託業務を実施するものとします。
3. 当社は、本委託業務の遂行のため、スカラーに対し、当該スカラーに割り当てられたスカラー用ウォレットに本 NFT アセットを送付する方法により、本 NFT アセットを無償で貸与しますが、貸与される本 NFT アセットの種別及び数量は当社所定の方法により無作為に定まるものとします。
4. 本規約に基づいて本サービスが停止若しくは終了した場合又は arigatobank 利用規約に基づいて ARIGATO ID が削除又は停止した場合は、当該スカラーとの間のスカラシップ契約も自動的に停止又は終了するものとします。

第9条（業務委託料の支払等）

1. 当社は、本委託業務の遂行の対価として、スカラーに対して、次項以下の定めに従って、業務委託料を支払うものとします。
2. スカラーは、業務委託料を受領するためには、ARIGATO ID の登録及び発行を受け、利用可能な状態で保有している必要があります。ARIGATO ID を喪失し、又は ARIGATO ID について利用停止等の措置がなされた場合には、当該スカラーは業務委託料を受領することができません。
3. スカラーは、業務委託料の受領を希望する場合は、当社所定の方法により業務委託料の受領に係る申請を行うものとし、当社は、当該申請後、別途当社が定める期限までに、スカラーの ARIGATO ID アカウントに ARIGATOBANK 残高を付与する方法により、当該申請のあった業務委託料を支払います。
4. 当社がスカラーに対して支払う業務委託料の額は、当該スカラーが本委託業務の遂行によって獲得した本ゲーム内報酬の残高から当社所定の金額又は暗号資産の数量を差し引いた金額又は暗号資産の数量（以下「受取可能額」といいます。）とします。
5. 当社が運営者からゲーム内報酬の全部又は一部を受領できない場合は、当該未受領のゲーム内報酬を獲得したスカラーは、当社に対して業務委託料の全部又は一部を請求することができないことをあらかじめ承諾するものとし、当社は、かかる事態によってスカラーに生じた一切の損害について責任を負わないものとします。

第10条（費用の負担）

スカラーは、第 3 条に定める利用環境等の整備及び維持等に係る費用、データ利用料金等の通信料金、電気料金その他本委託業務の遂行に必要な一切の費用を、自己の責任において負担するものとします。

第 11 条 (本 NFT アセットの使用等)

1. スカラーは、当社から貸与を受けた本 NFT アセットを、本委託業務の遂行その他本サービスの利用のみを目的として、これを使用することができるものとします。
2. 当社がスカラーに貸与する本 NFT アセットは、当社のみを帰属し、当社のみが一切の処分権限を有するものとします。スカラーは、当社が貸与した本 NFT アセットを、第三者に対して、譲渡、貸与又は担保に供する行為その他一切の処分行為をしてはならないものとします。
3. スカラーシップ契約が終了した場合、スカラーは、当社から貸与を受けた本 NFT アセットを本ゲーム上で利用する権利を失い、以後、これらの使用ができなくなることを予め承諾するものとします。
4. スカラーは、当社から貸与を受けた本 NFT アセット以外の NFT その他一切のデジタルトークン（以下「貸出外 NFT」といいます。）を、スカラー用ウォレットに送付及び保管してはならないものとし、当社は、貸出外 NFT がスカラー用ウォレットにて送付及び保管されている場合であっても、当該貸出外 NFT をスカラーに返還する義務を負わないものとします。また、スカラーがスカラー用ウォレット内に保管されている貸出外 NFT を使用して本ゲームをプレイした場合、当社は、当該スカラーがスカラーシップ契約に基づいて本委託業務を遂行したものとみなして、本規約を適用するものとし、かかる取扱いによってスカラーに発生した損害・損失に関して、一切の責任を負わないものとします。

第 3 章 その他一般条項

第 12 条 (スカラーの情報の取扱い)

当社は、本サービスを通してスカラーから提供された情報をプライバシーポリシーに則って取り扱うものとし、スカラーはこれに同意します。

第 13 条 (コンテンツの取扱い)

1. 当社は、本サービス上で当社が提供するコンテンツについて、ユーザーに対し、譲渡・再許諾不可で、非独占的な、本サービスの利用権を付与します。ユーザーは、上記コンテンツを、本サービスが予定している利用態様を超えて利用（複製、送信、転載、改変を含みます。以下、本条において同じ。）しないものとします。
2. 当社は、本サービス上でユーザーが投稿した文章や画像等のコンテンツについて、本サービスの提供上必要な範囲においてこれを利用できるものとします。

3. 本サービス上でユーザーが投稿した文章や画像等のコンテンツには、投稿後に編集・削除等を行うことはできないものがあります。ユーザーは投稿前にコンテンツの内容について十分に確認をした上でこれを行うものとします。

第14条（禁止事項）

スカラーは、次の各号に定める行為（それらを誘発・助長する行為及び準備行為を含みます。）を行ってはならないものとします。

- (1) 法令、公序良俗又は本規約若しくは arigatobank 利用規約に違反する行為
- (2) 本ゲーム利用規約において禁止される行為
- (3) 当社又は第三者（本サービスを利用する他のスカラーを含みます。以下、本条において同様です。）の権利利益又は財産を侵害する行為
- (4) 当社又は第三者を誹謗、中傷若しくは侮辱し、又は名誉若しくは信用を毀損する行為
- (5) 虚偽の情報を申告して MZC に加入する行為その他当社又は第三者に対して事実と反する情報を提供し又は流布する行為
- (6) 当社のサーバー若しくはネットワークその他当社のサーバー若しくはネットワークに著しく負荷をかける行為、不正にアクセスする行為又はこれらを破壊、妨害する行為
- (7) 本サービスの正常な運営を妨げる行為
- (8) 当社又は第三者に対して損害を与え、その他何らかの迷惑を生ぜしめる行為
- (9) その他、当社が本サービスの運営上不適切と合理的に判断する行為

第15条（反社会的勢力の排除）

1. スカラーは、反社会的勢力に該当しないことを表明し、かつ将来にわたっても該当しないことを誓約するものとします。
2. スカラーは、自ら又は第三者を利用して次の各号の一にでも該当する行為を行わないことを誓約するものとします。
 - (1) 暴力的な要求行為
 - (2) 法的な責任を超えた不当な要求行為
 - (3) 取引に関して、脅迫的な言動をし、又は暴力を用いる行為
 - (4) 風説を流布し、偽計を用い又は威力を用いて相手方の信用を毀損し、又は相手方の業務を妨害する行為
 - (5) その他前各号に準ずる行為

第16条（本サービスの利用停止、解除等）

1. 当社は、スカラーに関し、次の各号のいずれかが生じた場合又は生じるおそれがあると当社が合理的に判断した場合、当該スカラーに対し、何ら事前の通知又は催告をすることなく、本サービスの利用停止、スカラーシップ契約の解除その他当社が合理的に必要と判断する措置を講じることができます。
 - (1) 本規約に違反する事由があった場合
 - (2) 当社所定の方法によらない方法、その他不正な方法により本サービスを利用した場合
 - (3) 死亡その他本人による本サービスの利用が不可能となる事由があった場合
 - (4) ARIGATO ID 等又は ARIGATO ID アカウントの乗っ取り、なりすまし等があった場合
 - (5) 差押、仮差押、仮処分、強制執行、破産、民事再生、会社更生、特別清算等の手続の申立てがあった場合
 - (6) 手形交換所の不渡り処分を受けた場合もしくは支払停止状態となった場合又は電子記録債権の支払停止その他これに準ずる処分がなされた場合
 - (7) ログイン等の認証において当社所定の回数を超えて認証の失敗があった場合
 - (8) 当社からの連絡が不可能となった場合（当社が期限を定めて催告したにもかかわらず、返信がなかった場合も含みます。）
 - (9) マネー・ロンダリング及びテロ資金供与への関与があった場合、又はその疑いがあると当社が合理的に判断した場合
 - (10) 第 15 条に規定する表明・誓約事項に違反した場合
 - (11) 過去に当社から本条に基づく措置を受けた利用者であることが判明した場合
 - (12) その他、上記措置の実施が必要と当社が判断した場合
2. 当社は、スカラーが第 8 条第 2 項に基づいてログインし、7 日以上連続してゲーム内ポイントの獲得がない場合には、当社の判断により、何ら事前の通知又は催告をすることなく、当社所定の基準日に当該スカラーとのスカラーシップ契約を解除することができるものとします。
3. スカラーが運営者から本ゲームの利用に係るアカウントの利用停止又はスカラーシップ契約の解除等の措置を受けた場合は、当該スカラーの本サービスの利用は当然に停止されるものとし、当社は合理的に必要と判断する措置を講じることができるものとします。
4. スカラーは、第 1 項各号のいずれかに該当した場合、当社に対して負うすべての債務につき当然に期限の利益を喪失するものとします。
5. 当社は、当社に故意又は過失がない限り、前各項に基づき当社が行った措置によりスカラーに生じた一切の損害（未払の業務委託料を含みますがこれに限られません。）について責任を負わないものとします。

第 17 条（本サービスの変更、停止、終了等）

1. 当社は、次の各号のいずれかの事由が生じた場合、事前の通知なく、本サービスの内容の全部若しくは一部の変更、又は本サービスの全部若しくは一部の提供を停止し、若しくは終了できるものとします。
 - (1) サービスの改善や保守、機能追加等のために必要となる場合
 - (2) 本サービスの提供のための装置、システムの保守又は点検を行う場合
 - (3) セキュリティ上の対策として停止を行う必要がある場合
 - (4) 火災、停電、地震、天災、システム障害等により、本サービスの運営が困難な場合
 - (5) 外部 SNS を含む他サービスに不具合等が生じた場合
 - (6) 運営者により本ゲームの内容が変更され又は本ゲームの提供が中止若しくは終了した場合
 - (7) 運営者による本ゲームの提供が不可能又は困難となる事由が生じた場合
 - (8) その他、本サービスの変更、停止又は終了の必要があると当社が判断した場合
2. 当社は、本サービスの全部又は一部をいつでも変更又は終了できるものとします。この場合、当社はスカラーに対し、合理的な期間を設けて当該変更又は終了の通知を行うよう努めるものとします。
3. 前項に基づいて当社が本サービスの全部又は一部を終了させた時点で、当社とスカラーとの間で未清算の債権債務関係がある場合は、当社は速やかにその対応方針について当該スカラーに案内し、当該スカラーは当該案内に従うものとします。
4. 当社は、本条に基づく本サービスの変更、停止又は終了により、スカラーに損害が生じた場合であっても、当社に故意又は過失がない限り、一切の責任を負わないものとします。

第 18 条 (MZC からの脱退)

1. スカラーは、当社所定の手続により、MZC から脱退することができます（脱退の結果、スカラーとの間のスカラーシップ契約は自動的に終了するものとします。なお、スカラーが当社に対して未清算の債務を有している場合は、当該債務の清算が完了した後に脱退できるものとします。）。この場合、当社は当該スカラーに関する情報を削除することができ、スカラーに対して、当該情報のバックアップ及び復元等の義務を負わないものとします。
2. 前項にかかわらず、当社は、MZC からの脱退後も、本サービスの安全な運営に必要な範囲で、スカラーの情報を保有・利用することができるものとします。

第 19 条 (不保証)

当社は、ARIGATO ID に関する機能・サービスの内容に瑕疵や不具合、バグが生じないよう安全性の確保に努めますが、上記瑕疵等が存在しないことを保証するものではありません。

第 20 条（権利義務の移転禁止）

スカラーは、本規約に基づく契約上の地位又は権利義務を、当社の事前の承諾なく第三者に譲渡し又は担保に供してはならないものとします。

第 21 条（損害賠償）

1. スカラーは、本規約に定める条項に違反し、又は自己の責めに帰すべき事由により当社に損害を与えた場合、当社に対し、当社が被った損害（合理的な弁護士費用を含みます。）を賠償するものとします。
2. 当社の責任は、当社を免責する規定にもかかわらず、債務不履行、不法行為その他の法律上の請求原因の如何を問わず、当社の行為を直接の原因として現実に生じた通常の損害に限って責任を負い、特別損害や逸失利益については責任を負わないものとし、かつ、委託業務料（損害発生日の属する月の初日から損害発生日までにスカラーが受領すべき委託業務料に限る。）又は 5 万円のうちいずれか低い方を損害賠償額の上限とします。ただし、当社に故意又は重過失がある場合にはこの限りではありません。

第 22 条（免責事項）

1. 当社は、本サービス（疑義を避けるために付言すると、当社とスカラーとの間で成立するスカラーシップ契約並びにこれに基づく本委託業務の遂行及び委託業務料の支払）以外の本ゲームに起因してスカラーに発生した紛争・トラブルその他これに基づき発生した損害・損失に関して、一切の責任を負わないものとします。
2. 当社は、天災、法令・規則の制定・改廃、その他不可抗力によって本サービスの履行が妨げられた場合には、かかる不可抗力によってユーザーに生じた損害について責任を負わないものとします。

第 23 条（通知）

本サービスに関する通知その他本規約に定める当社からユーザーに対する通知は、電子メール、アプリ内通知その他当社の定める方法によって行うものとします。

第 24 条（本規約の変更）

当社は、本規約を民法第 548 条の 4 の規定に基づき変更することができるものとします。この場合、当社はスカラーが受ける影響を考慮し、変更後の本規約の内容及びその効力発生時期を、適切な時期・方法により、上記効力発生時期までに告知します。

第 25 条（準拠法・合意管轄）

1. 本規約の準拠法は、日本法とします。

2. 本規約に関する紛争等について協議により解決ができない場合には、その訴額に応じて、東京地方裁判所又は東京簡易裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

第26条（適用制限）

本規約のいずれかの条項が関連法令に反する場合、当該条項はその限りにおいて無効となり、他の条項の効力は引き続き効力を有するものとします。

2022年9月1日制定

2022年11月17日改定